

# Imagefilm: Stadt Köln

Ä

Year  
2007

Location

Cologne, Germany

Job type

Employee at MMC - Magic Media Company TV-Produktionsgesellschaft mbH, teamwork

Position  
Digital artist, generalist

Task  
3d modeling, animation, texturing, shading, lighting, compositing

Software

Autodesk Maya, Eyeon Fusion, Red Giant Knoll Light Factory Pro

Ä

Ein Flug aus dem Weltraum auf die Stadt Köln.

Dabei sieht man zunächst die Erde von der Nachtseite, die Lichter der Großstädte sind auch aus sehr großer Entfernung noch zu sehen.

Diese Animation basiert auf original Nasa Karten der Erde.

Dabei wurde sehr deutlich, wie schnell man bei groÄŸen Texturen an die Grenzen der 32-Bit Version von Maya kommt.

Nachdem der Kameraflug fertig war, zerlegte ich die Szene in mehrere Renderlayer fÄ¼r das anschlieÄŸende Compositing in Fusion.

Video:

Ä